

## 6. Dekorativní 3D perníky 2022

### Soutěžní téma: Chaloupka s vodním mlýnem

#### Soutěž proběhne 1. 10. 2022

Na Výstavišti Flora Olomouc (pavilon „C“). Soutěžící jsou povinni soutěžní exponáty dopravit do místa soutěže, dohotovit a umístit na místo označené přiděleným soutěžním číslem dne 1. 10. 2022 od 07:00 do 8:30 hod. Slavnostní zahájení soutěže v 09:00 hod.

Exponáty musí být vystaveny od 1. 10. 2022 (08:30 hodin) do 2.10.2022 (15:30 hodin).

**Vyhlášení výsledků proběhne dne 2. 10. 2022 v 16:00 hodin.**

Případné propagační materiály mohou být u exponátu vystaveny až po hodnocení porotou a musí být předem odsouhlaseny pořadatelem. Odborná porota **bude anonymně hodnotit od 10:00 hodin**. Ukončení hodnocení bude oznámeno moderátorem.

#### Základní podmínky

Soutěž je jednokolová.

Tato kategorie je určena pro jednotlivce **starší 15 let**, cukráře amatéry, kterými jsou fyzické osoby, pedagogové a žáci oborových škol gastronomických, hotelových, odborných učilišť (obor cukrář, pekař, kuchař). **Každý účastník může v této kategorii soutěžit pouze jedním exponátem.**

#### Jak se soutěže platně zúčastnit?

Každý, kdo se bude chtít do soutěže přihlásit, musí tak učinit od 1.6. do 20. 9. 2022.

Vyplnit elektronickou přihlášku na stránce soutěže [www.akc.cz](http://www.akc.cz) nebo

[www.moravskycukrarskysampionat.cz/](http://www.moravskycukrarskysampionat.cz/)

**Počet soutěžících je omezen.**

Rozhodné je přitom datum a čas přijetí přihlášky.

#### Podmínky soutěže

- Soutěžící je povinen vyrobit 3 D dekorativní perník na téma **Chaloupka s vodním mlýnem**
- Mohou tam být i další stavení
- Vše musí být **požitelné a zdravotně nezávadné**.
- Vše si přivezete kompletně hotové s sebou, na místě můžete dokončit složení stavby a zdobení, opravy po převozu.
- Pro prezentaci použijte vlastní pevnou podložku, na kterou stavbu umístíte.

#### Povoleno

- zdobení bílou nebo barevnou glazurou, barvy, Isomalt, prostorové dekorace, které nejsou součástí hodnocení.

### **Zakázáno**

- potahové a modelovací hmoty, čokoládu, sušené ovoce, květy umělé, výztuže, jedlý papír a fondánový list pro tisk
- koupené ozdoby

### **Hodnotí se**

- Celkový dojem, sladění barev v případě jejich použití, vyjádření názvu výrobku, použité techniky, dodržení pravidel, dominantní, originální prvek

### **Hodnocení soutěžních exponátů proběhne bodovacím systémem.**

Celkový dojem, sladění barev v případě jejich použití	25
Vyjádření názvu výrobku	25
Použité techniky, dodržení pravidel	25
Dominantní, originální prvek	25
<b>Celkový počet bodů</b>	<b>100</b>

Vyhodnocena budou první **3 místa**. Všichni účastníci získají **diplom**.

### **Přihláška**

**Přihláška musí být zaslána nejpozději do 20. 9. 2022, 14:00 hod**

Přihláška musí obsahovat:

- **název výrobku, popis vzhledu, popis náplně, použitých povolených materiálů, jméno a příjmení soutěžícího, telefonní číslo a e-mailová adresa.**
- Registrační poplatek se vztahuje k jednomu soutěžícímu, kategorii a přihlášce
- **Registrační poplatek je nevratný.**
- **Registrační poplatek pro tuto kategorii činí 500 Kč včetně DPH**
- **Registrační poplatek ve výši 500 Kč musí být uhrazen do data uvedeného na faktuře..**

### **Soutěžící bude mít k dispozici**

- **Výstavní plochu** – 80 x 120 cm, soutěžící může svou výstavní plochu dekorovat dle vlastního uvážení. Popisky k soutěžním výrobkům si zajišťujete sami, nesmí obsahovat jméno ani školu, hotel atd. velikost A5 jen cedulkou s označením dortu.
- Ve výzdobě výrobků nesmí být před hodnocením soutěžní komisí použita jména soutěžících, loga škol nebo firem, ta se doplňují až po zhodnocení výrobku soutěžní komisí.

### **Soutěžní exponát nezveřejňujte na sociálních sítích před hodnocením poroty. Důvod - zachování anonymity a regulérnosti pro soutěžícího**

Přihlášením do soutěže zároveň soutěžící souhlasí s pořízením fotodokumentace, která je dále majetkem AKC ČR, a může být využita pro potřeby AKC ČR.

V případě dotazů k soutěži kontaktujte ředitele soutěže Ing. Václava Formana z AKC ČR, pobočky Severní Moravy a Slezska. Tel: +420 732 411 034.